

REGULAMIN PROJEKTU „Jestem aktywny II”

§ 1

Przepisy ogólne

1. Projekt „JESTEM AKTYWNY II” organizowany jest przez Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Głogoczowa przy wsparciu merytorycznym i organizacyjnym Wiejskiego Domu Kultury w Głogoczowie.
2. Środki finansowe na realizację Projektu stanowią:
 - Dotacja z UMiG Myślenice na realizację zadania publicznego: Organizacja działań i zajęć tworzących alternatywne formy spędzania czasu wolnego dzieci i młodzieży z terenu miasta i gminy Myślenice w wysokości 5500 zł;
 - Wpłaty uczestników Projektu;
 - Inne środki na przykład: dobrowolne wpłaty osób fizycznych i prawnych na realizację Projektu, środki własne stowarzyszenia;
3. Czas trwania Projektu 14-03-2011 do 30-11-2011.
4. Za merytoryczne przygotowanie i realizację Projektu odpowiadają reprezentanci Zarządu Stowarzyszenia: Monika Kobus, Katarzyna Sobecka-Kromka oraz kierownik Domu Kultury Grażyna Głąb.
5. W ramach Projektu planuje się organizację zajęć wyjazdowych oraz stacjonarnych mających na celu pobudzenie aktywności dzieci i młodzieży, oraz wsparcie uczestnictwa w konkursach, wydarzeniach lokalnych.
6. Każdy uczestnik Projektu „Jestem aktywny II” otrzymuje Paszport aktywności w którym umieszcza otrzymane od organizatorów naklejki potwierdzające uczestnictwo w zajęciach.
7. Po realizacji wszystkich zaplanowanych zajęć wśród uczestników Projektu zostaną rozlosowane nagrody zgodnie z postanowieniami §6 niniejszego Regulaminu.

§ 2

Cele Projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie dzieciom i młodzieży możliwości alternatywnych form spędzania czasu wolnego, pobudzenie do uczestnictwa w wydarzeniach i imprezach kulturalno-osiwiatowych, rozbudzenie ciekawości wiedzy, promocja wsi Głogoczów oraz gminy Myślenice.

§ 3

Adresaci Projektu

1. Projekt skierowany jest do:
 - Dzieci i młodzieży z gminy Myślenice w wieku 7-18 lat
 - Dzieci członków Stowarzyszenia Wspierania Inicjatyw Głogoczowa
2. Dzieci młodsze niż wskazane w punkcie 1 mogą wziąć udział w organizowanych zajęciach po wcześniejszym uzgodnieniu z organizatorami.
3. Osoby dorosłe, biorące udział w Projekcie zobowiązane są do opieki nad dziećmi. Osoby dorosłe, które nie zobowiązały się do pełnienia opieki nad dziećmi, pokrywają pełen koszt biletu oraz koszt przejazdu w wysokości 5 zł za przejazd.

§ 4

Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Głogoczowa

Organizacja zajęć

1. O wyborze terminu i miejsca wyjazdu decydują osoby wymienione w §1.
2. Informacje o terminie i miejscu wyjazdu oraz o zasadach uczestnictwa zostaną zamieszczone na tablicy ogłoszeń SWIG umieszczonej w Domu Kultury oraz na stronie internetowej www.glogoczow.pl najpóźniej na 7 dni roboczych przed planowanym terminem wyjazdu.
3. Warunki uczestnictwa w zajęciach:
 - zgłoszenie uczestnictwa wraz z wyrażeniem zgody na udział w zajęciach poprzez złożenie formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1 do Regulaminu);
 - wpłacenie podanej przez organizatorów opłaty za wyjazd w terminie najpóźniej do 3 dni roboczych poprzedzających dzień wyjazdu;
 - wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz zgoda na wykorzystanie wizerunku uczestnika Projektu do celów promocyjnych;
 - potwierdzenie zapoznania się z Regulaminem;
4. Osoba, która mimo wcześniejszego zgłoszenia nie może uczestniczyć w zajęciach, zobowiązana jest do niezwłocznego powiadomienia o tym fakcie osoby wymienionej w § 1.
5. Osoba o której mowa w punkcie 4 zobowiązana jest do pokrycia pełnych kosztów uczestnictwa w wyjeździe, chyba że organizatorzy postanowią inaczej.
6. Zapisy na udział w wyjeździe rozpoczynają się w trzecim dniu roboczym po ukazaniu się ogłoszeń. Zapisy odbywają się w Domu Kultury w godzinach otwarcia placówki lub innych podanych do publicznej wiadomości razem z informacją o zajęciach. Możliwa jest telefoniczna rezerwacja z tym, że wymagania podane w punkcie 3 należy dopełnić w terminie dwóch dni roboczych od rezerwacji telefonicznej.
7. Osoby, które zgłoszą się po wyczerpaniu wolnych miejsc, zostają zapisane na listę rezerwową i biorą udział w przypadku rezygnacji z uczestnictwa osoby zgłoszonej wcześniej. Warunkiem zapisania na listę rezerwową jest podanie kontaktowego numeru telefonu.
8. W trakcie trwania zajęć uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania Kodeksu uczestnika Projektu Jestem Aktywny II, zamieszczonego w Paszporcie Aktywności oraz na stronie internetowej www.glogoczow.pl.
9. Organizatorzy zapewniają możliwość objęcia uczestników wycieczki dodatkowym ubezpieczeniem grupowym, pod warunkiem zgłoszenia takiej potrzeby przez rodzica/opiekuna prawnego dziecka w terminie o którym mowa w punkcie 3. Koszt ubezpieczenia nie podlega dofinansowaniu dotacją z UMiG.
10. W trakcie wyjazdu opiekę nad dziećmi pełnią osoby zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami.

§ 5

Wsparcie towarzyszące

1. W celu wzmocnienia indywidualnej aktywności dzieci i młodzieży w wydarzeniach kulturalno-oświatowych organizatorzy będą rozdawać naklejki za uczestnictwo w rekomendowanych przez organizatorów wydarzeniach.
2. Informacje o rekomendowanych wydarzeniach będą podawane na tablicy SWIG umieszczonej w Domu Kultury oraz na stronie internetowej.
3. Warunkiem otrzymania naklejki będzie okazanie w terminie do 14 dni roboczych biletu potwierdzającego uczestnictwo w wydarzeniu lub inny sposób podany przez organizatorów.

§ 6

Zasady losowania nagród

1. Warunkiem uczestnictwa w losowaniu nagród na zakończenie Projektu jest złożenie w podanym przez organizatorów czasie i miejscu kuponu będącego integralną częścią Paszportu Aktywności oraz podanie prawidłowych danych kontaktowych.
2. Spośród uczestników Projektu zostaną rozlosowane co najmniej:
 - Nagroda główna – odtwarzacz MP4
 - Nagrody dodatkowe
3. Nagroda główna zostanie rozlosowana spośród złożonych kuponów z największą ilością naklejek potwierdzających uczestnictwo w organizowanych wydarzeniach. Jeżeli kuponów o największej liczbie uczestnictwa będzie mniej niż 10, do losowania przystępują kupony o kolejnych ilościach naklejek tak, aby losowanie odbyło się z co najmniej 10 kuponów. Z losowania nagrody głównej wyłączona jest osoba, która wylosowała nagrodę główną w edycji 2010.
4. Nagrody dodatkowe będą rozlosowane spośród wszystkich złożonych kuponów z wyłączeniem kuponu na który przypadła nagroda główna.
5. Nad prawidłowością przebiegu losowania czuwa dwóch członków Zarządu SWIG, kierownik Domu Kultury.
6. Przyznane nagrody należy odebrać w terminie do 60 dni kalendarzowych od dnia losowania, po tym terminie uczestnik traci prawo do nagrody.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu w uzasadnionych przypadkach.
2. Regulamin wchodzi w życie w dzień podpisania.
3. Regulamin obowiązuje w trakcie trwania Projektu „Jestem aktywny II”.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Zgłoszenie uczestnictwa w Projekcie „Jestem Aktywny II”

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka.....

(Imię i nazwisko dziecka)

w Projekcie „Jestem Aktywny II”

w dniu.....

PESEL DZIECKA.....

Telefon kontaktowy do rodzica/opiekuna.....

.....
Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem Projektu, wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów Projektu oraz wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku uczestnika Projektu w celach promujących działalność Stowarzyszenia.

.....
Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego